

Abenteuer 1.  
Die Vergessenen Reiche  
Die Flucht

Matthias Anders

24. Oktober 2007

# Inhaltsverzeichnis

1 Ein falsches Wort

5

## Tabellenverzeichnis

# Abbildungsverzeichnis

# 1 Ein falsches Wort

Schwarze, tiefe Dunkelheit umgibt euch.

(Pause)

Erinnerungen und Träume vermischen sich in endlosen Bildern.

(Pause)

Immerwieder taucht ein Gesicht auf, alt und pockennarbig, schemenhaft in grellgrünem Teint,

(Musik break, psycho einläuten)

mit tiefen Falten und blassgrünen Augen, milchig, von tiefschwarzen Haar umsäumt, unbekannte Worte sprechend, alte Worte.

(Pause)

Und wieder verschwimmen euch Bilder harter Zeiten voller Schmerz und Leid eures eigenen Lebens vor eurem geistigen Auge,

(Pause)

Seit ihr gar tot?? "Ihr armseeligen Kreaturen...har har"

(Pause)

und plötzlich wieder Dunkelheit... schwere kalte Dunkelheit.

(Pause)

endlose Stille in der ihr Raum und Zeit vergesst... .

(Pause)

Und dann plötzlich ein Licht, eine Stimme, nun klarer: "Wachet auf ihr Täubchen..." «krächzendes Lachen»"... werdet wach und erhebt euch aus eurem Schläfe!" «schallendes krächzendes Lachen»

(Pause)

Langsam seht ihr nun klarer.

(Pause)

Ihr hängt alle voneinander getrennt in dunkelgrünmetallinen Käfigen etwa einen Meter über einem ebenso farbigen Boden.

(Pause)

Die Käfige sind halbkreisförmig in etwa drei Metern um einen verzierten Altar herum angeordnet. Vor dem Altar steht eine schwächliche Gestalt mit dem Gesicht, welches ihr eben noch in euren Gedanken saht. Der Boden gehört zu einem riesigen, freischwebenden Plateau, welches über eine etwa 16 Meter lange Brücke mit einer ebenfalls freischwebenden Felsen verbunden ist. Am Ende der Brücke könnt ihr einen Eingang in den Felsen hinein ausmachen. Grünes, kaltes Wasser tropft von der über dem Plateau ebenfalls halbkreisförmig ragenden Decke, an der eure Käfige befestigt sind, herab. Den Raum den der Boden abgrenzt über dem ihr schwebt misst etwa 15 meter in der Länge und 9 Meter in der Breite, verjüngt sich aber stark zu Brücke hin. Um die beiden verbundenen Felsformationen ist nur ein grünes Nichts zu sehen, unendlich weit und leer. Nur am Horizont, wenn man das weit weit hinten so beschreiben könnte, könnt ihr weitere Plateaus ausmachen. Es ist absolut windstill, und ihr könnt nicht genau bestimmen, ob sich das Plateau bewegt, ob in Zeit oder Raum scheint unergründlich. Plötzlich ergreift der Fremde wieder das Wort: "Ich sehe in euch, in jedem einzelnen von euch, grosse Kräfte schlummern. Deswegen habe ich euch auch ausgewählt. Euch haftet etwas Schicksalhaftes an und nun sollt ihr auch mein Schicksal bestimmen... Harhar ... oder ich beende eures nun: "Nunc est bibendum ex Orbitales"