

```
<?xml version="1.0"?>
<Workbook xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:spreadsheet"
  xmlns:o="urn:schemas-microsoft-com:office:office"
  xmlns:x="urn:schemas-microsoft-com:office:excel"
  xmlns:ss="urn:schemas-microsoft-com:office:spreadsheet"
  xmlns:html="http://www.w3.org/TR/REC-html40">
  <DocumentProperties xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:office">
    <Author>tony</Author>
    <LastAuthor>iirina</LastAuthor>
    <Created>2004-02-20T14:34:57Z</Created>
    <LastSaved>2004-04-01T11:06:42Z</LastSaved>
    <Version>10.2625</Version>
  </DocumentProperties>
  <OfficeDocumentSettings xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:office">
    <DownloadComponents/>
    <LocationOfComponents HRef="file:///Z:\Work_progs\en_office_2003_pro\"/>
  </OfficeDocumentSettings>
  <ExcelWorkbook xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
    <WindowHeight>11640</WindowHeight>
    <WindowWidth>15480</WindowWidth>
    <WindowTopX>120</WindowTopX>
    <WindowTopY>120</WindowTopY>
    <ProtectStructure>False</ProtectStructure>
    <ProtectWindows>False</ProtectWindows>
  </ExcelWorkbook>
  <Styles>
    <Style ss:ID="Default" ss:Name="Normal">
      <Alignment ss:Vertical="Bottom"/>
      <Borders/>
      <Font/>
      <Interior/>
      <NumberFormat/>
      <Protection/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s21">
      <Font x:Family="Swiss"/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s22">
      <Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
      <Font x:Family="Swiss"/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s23">
      <Borders/>
      <Font x:Family="Swiss" ss:Bold="1"/>
      <Interior ss:Color="#C0C0C0" ss:Pattern="Solid"/>
      <NumberFormat ss:Format="@"/>
      <Protection/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s24">
      <Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
      <Borders/>
      <Font x:Family="Swiss" ss:Bold="1"/>
    </Style>
  </Styles>
</Workbook>
```

```

<Interior ss:Color="#C0C0C0" ss:Pattern="Solid"/>
<NumberFormat ss:Format="@"/>
<Protection/>
</Style>
<Style ss:ID="s25">
<Font x:Family="Swiss" ss:Bold="1"/>
<Interior ss:Color="#C0C0C0" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s26">
<Font x:Family="Swiss"/>
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s28">
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#FF0000"/>
</Style>
<Style ss:ID="s29">
<Font/>
</Style>
<Style ss:ID="s30">
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s31">
<Alignment ss:Vertical="Bottom" ss:WrapText="1"/>
<Font x:Family="Swiss"/>
<Interior/>
</Style>
</Styles>
<Worksheet ss:Name="Sheet1">
<Table ss:ExpandedColumnCount="4" ss:ExpandedRowCount="89" x:FullColumns="1"
x:FullRows="1" ss:StyleID="s21">
<Column ss:StyleID="s21" ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="142.5"/>
<Column ss:StyleID="s21" ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="221.25"/>
<Column ss:StyleID="s22" ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="271.5"/>
<Column ss:StyleID="s21" ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="162.75"/>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s23"><Data ss:Type="String">Key</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s23"><Data ss:Type="String">English</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s24"><Data ss:Type="String">Foreign Language</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s25"/>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">BuildProgress</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Build Progress</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Строительство</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">RepairProgress</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Repair Progress</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Ремонт</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AvertCapture</Data></Cell>

```

```

<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">$8Averted Capture</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">$8Предотвратить захват</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">BeginCapture</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">$8Begin Capture</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">$8Начать захват</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">OpenDoor</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE button to open the
door</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
открыть дверь.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">NeedKey</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You need a key to open this
door</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Вам нужен ключ, чтобы открыть эту
дверь.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AG36</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AG36</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Штурмовая винтовка
AG36</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">SniperRifle</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Sniper Rifle</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Снайперская винтовка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Falcon</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Falcon .357</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Falcon .357</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">MP5</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">MP5 SMG</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Пистолет-пулемет MP5</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Machete</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Machete</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Мачете</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Shotgun</Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Jackhammer Shotgun</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Дробовик 'Джекхаммер'</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">OICW</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">OICW Assault Weapon</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Штурмовая винтовка OICW
</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">RL</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Rocket Launcher</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"><Data ss:Type="String">РГ</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">P90</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">P90 SMG</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Пистолет-пулемет P90</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">M4</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">M4 Assault Weapon</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Штурмовая винтовка M4 </Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Shocker</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Shocker</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Шокер</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">M249</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Machinegun</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Пулемет</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Mortar</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Mortar</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Миномет</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">COVERRL</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">COVERRL</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"><Data ss:Type="String">COVERRL</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">MG</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Minigun</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Пулемет 'Вулкан'</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">MutantShotgun</Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Mutant Shotgun</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Дробовик мутанта</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">EngineerTool</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Wrench</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Гаечный ключ</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">MedicTool</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Injector</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Инжектор</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Wrench</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Wrench</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Гаечный ключ</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">ScoutTool</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Explosive</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Взрывчатка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AG36Grenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AG36 Grenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Граната AG36</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Assault</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Assault</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Штурмовая винтовка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AG36Grenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AG36 Grenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Граната AG36</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">HandGrenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Handgrenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Ручная граната</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">OICWGrenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">OICW Grenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Граната OICW</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Pistol</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Pistol</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Пистолет</Data></Cell>

```

```

</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Rocket</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Rocket</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"><Data ss:Type="String">Граната РГ</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Shotgun</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Shotgun</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Дробовик</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">SMG</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">SMG</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Пистолет-пулемет</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">SmokeGrenade</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Smoke Grenade</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Дымовая шашка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">PressDropWeapon</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press DROPWEAPON (Default J) to drop
the</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите 'Бросить оружие'. Будет
брошено:</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">AndPickUp</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">and pick up the</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Будет подобрано:</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">YouPickedUp</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You picked up</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Подобрано:</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">YouPickedUpA</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You picked up a</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Подобрано:</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">YouPickedUpAn</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You picked up an</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Подобрано:</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"/>

```

```

</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">UnitOfAmmunition</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">unit(s) of ammunition</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">боеприпасы</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Health</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Health</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">здоровье</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">KeyCard</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">KeyCard</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Карточка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">explosive</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Explosive</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Взрывчатка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">UnitsOf</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">units of</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">магазин с </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"/>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Ammo</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">ammo</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">патроны</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Armor</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Armor</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Броня</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">pickup_not_possible</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You cannot pickup anymore</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">У вас полная</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data
ss:Type="String">ammo_pickup_not_possible_trail</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">ammo</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">обойма</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data
ss:Type="String">armor_pickup_not_possible_trail</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">armor</Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">броня</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">medi_pickup_not_possible</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Health is full, you can not pickup anymore
medipacks</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Здоровье в норме, вам не нужно больше
медпакетов</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Cannotcarrymorethan4exp</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You cannot carry more than 4
explosives</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Вы не можете унести более 4 пакетов
взрывчатки</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Checkpointreached</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Checkpoint reached</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Цель достигнута</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Gamesaved</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Game Saved</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Игра сохранена</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">bino1</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press BINOCULARS to use (Default
B)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите 'Бинокль' (по умолчанию
B)</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">bino2</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Zoom in/out with the mousewheel (or + -
keys)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Приближение/ удаление: колесо мыши
или клавиши +/-</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">bino3</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Moving enemies are marked on your
compass.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Двигающиеся враги отображаются на
вашем компасе.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">bino4</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Enemies out of range are marked with an
arrow.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Враги, находящиеся далеко, помечены

стрелочками.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">compass1</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You picked up a detector - Yellow enemies are alerted</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Вы подобрали детектор. Точки желтого цвета - враги, знающие о вашем присутствии.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">compass2</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Red enemies are engaging - Green enemies are unaware</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Точки красного цвета - враги, готовые вступить в бой; точки зеленого цвета - враги, которые ни о чем не подозревают.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">compass3</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">The stealth bar tells you there current state of awareness</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Полоска покажет вам текущий уровень осведомленности.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Sniper</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Sniper</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Снайпер</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">FlashbangGrenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Flashbang Grenade</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s30"><Data ss:Type="String">Световая граната</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">cantexitvehicle</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">You can't exit from vehicle here</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Здесь нельзя выйти из машины.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">vehicledamaged</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">The vehicle is damaged, you cannot use it</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Машина повреждена и не может двигаться дальше.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverforklift</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to drive the Forklift</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в погрузчик.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverhumvee</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s31"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to drive the 4WD vehicle</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в машину на место водителя</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverbuggy</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to drive the Buggy</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в Багги на место водителя</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverbigtruck</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to drive the Big Truck</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в грузовик на место водителя</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverboat</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to drive the Patrol Boat</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в патрульный катер на место рулевого</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverzodiac</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to drive the Inflatable Boat</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в надувную лодку на место рулевого</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">driverparaglider</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to fly the Hang Glider</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы полететь на дельтаплане</Data></Cell>
</Row>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">gunnerhumvee</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to enter gunner of 4WD vehicle</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть в машину на место стрелка</Data></Cell>
</Row>

```

<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">gunnerboat</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to enter gunner of Patrol
Boat</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть
в патрульный катер на место стрелка</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">passengerhumvee</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to enter passenger of 4WD
vehicle</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Применить', чтобы
сесть в машину на место пассажира</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">passengerzodiac</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to enter passenger of
Inflatable Boat</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Применить', чтобы
сесть в лодку на место пассажира</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">passengerbigtruck</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to enter passenger of Big
Truck</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Применить', чтобы
сесть в грузовик на место пассажира</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">passengerbuggy</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to enter passenger of
Buggy</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Применить', чтобы
сесть в Багги на место пассажира</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">usemortar</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to use the
Mortar</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
использовать миномет.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">usemachinegun</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to use the
MachineGun</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
использовать пулемет.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">usemountedweaponvehicle</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to use the

```

```

MachineGun</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
использовать пулемет</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s31"><Data ss:Type="String">switchviewpara</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s31"><Data ss:Type="String">Press SwitchView (Default F1) to toggle the
view </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Переключатель вида'
(по умолчанию F1), чтобы переключить вид.</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">secondsleft</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">seconds left</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">секунд...</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">drivefox</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to jump off the flying
fox</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
спрыгнуть с канатного спуска</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">pushboat </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE KEY to push the boat into water
</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
столкнуть лодку в воду</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">disable_alarm</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s26"><Data ss:Type="String">Press USE to disable alarm</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
отключить сигнал тревоги</Data></Cell>
</Row>
<Row>
  <Cell ss:Index="3" ss:StyleID="Default"/>
</Row>
</Table>
<WorksheetOptions xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
  <PageSetup>
    <PageMargins x:Bottom="0.984251969" x:Left="0.78740157499999996"
x:Right="0.78740157499999996" x:Top="0.984251969"/>
  </PageSetup>
  <Selected/>
  <TopRowVisible>68</TopRowVisible>
  <Panes>
    <Pane>
      <Number>3</Number>
      <ActiveRow>87</ActiveRow>
      <ActiveCol>2</ActiveCol>

```

```
</Pane>
</Panes>
<ProtectObjects>False</ProtectObjects>
<ProtectScenarios>False</ProtectScenarios>
</WorksheetOptions>
</Worksheet>
<Worksheet ss:Name="Sheet2">
<WorksheetOptions xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
<PageSetup>
<PageMargins x:Bottom="0.984251969" x:Left="0.78740157499999996"
x:Right="0.78740157499999996" x:Top="0.984251969"/>
</PageSetup>
<ProtectObjects>False</ProtectObjects>
<ProtectScenarios>False</ProtectScenarios>
</WorksheetOptions>
</Worksheet>
<Worksheet ss:Name="Sheet3">
<WorksheetOptions xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
<PageSetup>
<PageMargins x:Bottom="0.984251969" x:Left="0.78740157499999996"
x:Right="0.78740157499999996" x:Top="0.984251969"/>
</PageSetup>
<ProtectObjects>False</ProtectObjects>
<ProtectScenarios>False</ProtectScenarios>
</WorksheetOptions>
</Worksheet>
</Workbook>
```