

```
<?xml version="1.0"?>
<Workbook xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:spreadsheet"
  xmlns:o="urn:schemas-microsoft-com:office:office"
  xmlns:x="urn:schemas-microsoft-com:office:excel"
  xmlns:ss="urn:schemas-microsoft-com:office:spreadsheet"
  xmlns:html="http://www.w3.org/TR/REC-html40">
  <DocumentProperties xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:office">
    <Author>tony</Author>
    <LastAuthor>iirina</LastAuthor>
    <Created>2004-02-19T08:12:49Z</Created>
    <LastSaved>2004-04-14T06:44:05Z</LastSaved>
    <Version>10.2625</Version>
  </DocumentProperties>
  <OfficeDocumentSettings xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:office">
    <DownloadComponents/>
    <LocationOfComponents HRef="file:///Z:\Work_progs\en_office_2003_pro\"/>
  </OfficeDocumentSettings>
  <ExcelWorkbook xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
    <WindowHeight>7800</WindowHeight>
    <WindowWidth>15060</WindowWidth>
    <WindowTopX>120</WindowTopX>
    <WindowTopY>120</WindowTopY>
    <ProtectStructure>False</ProtectStructure>
    <ProtectWindows>False</ProtectWindows>
  </ExcelWorkbook>
  <Styles>
    <Style ss:ID="Default" ss:Name="Normal">
      <Alignment ss:Vertical="Bottom"/>
      <Borders/>
      <Font/>
      <Interior/>
      <NumberFormat/>
      <Protection/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s21" ss:Name="Normal_Training">
      <Alignment ss:Vertical="Bottom"/>
      <Borders/>
      <Font/>
      <Interior/>
      <NumberFormat/>
      <Protection/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s22">
      <Alignment ss:Vertical="Top"/>
    </Style>
    <Style ss:ID="s23">
      <Borders/>
      <Font ss:Bold="1"/>
      <Interior ss:Color="#C0C0C0" ss:Pattern="Solid"/>
      <NumberFormat ss:Format="@"/>
      <Protection/>
    </Style>
```

```
<Style ss:ID="s24">
  <Alignment ss:Vertical="Top"/>
  <Borders/>
  <Font ss:Bold="1"/>
  <Interior ss:Color="#C0C0C0" ss:Pattern="Solid"/>
  <NumberFormat ss:Format="@"/>
  <Protection/>
</Style>
<Style ss:ID="s25">
  <Font x:Family="Swiss"/>
</Style>
<Style ss:ID="s26">
  <Alignment ss:Vertical="Top"/>
  <Font x:Family="Swiss"/>
</Style>
<Style ss:ID="s27">
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s28">
  <Alignment ss:Vertical="Top"/>
  <Borders/>
  <Font/>
  <Interior/>
  <NumberFormat/>
  <Protection/>
</Style>
<Style ss:ID="s29">
  <Borders/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#0000FF"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s31">
  <Alignment ss:Vertical="Top"/>
  <Borders/>
</Style>
<Style ss:ID="s32">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders/>
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s33">
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior ss:Color="#99CC00" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s35">
  <Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior ss:Color="#99CC00" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s36">
```

```

<Borders/>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#0000FF"/>
<Interior ss:Color="#99CC00" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s37">
<Borders/>
<Font x:Family="Swiss"/>
<Interior ss:Color="#99CC00" ss:Pattern="Solid"/>
<NumberFormat ss:Format="@"/>
<Protection/>
</Style>
<Style ss:ID="s38">
<Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders/>
<Font x:Family="Swiss"/>
<Interior ss:Color="#99CC00" ss:Pattern="Solid"/>
<NumberFormat ss:Format="@"/>
<Protection/>
</Style>
<Style ss:ID="s39">
<Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders/>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s40">
<Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders/>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s42" ss:Parent="s21">
<Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders>
<Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
<Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
<Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
</Borders>
<Font ss:Color="#000000"/>
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s43">
<Alignment ss:Vertical="Center" ss:WrapText="1"/>
<Borders/>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s44" ss:Parent="s21">
<Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders>
<Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>

```

```

<Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
<Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
</Borders>
<Font x:CharSet="204" x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior ss:Color="#CCFFCC" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s45" ss:Parent="s21">
<Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders>
<Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
<Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
<Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
</Borders>
<Font ss:Color="#000000"/>
<Interior ss:Color="#CCFFCC" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s46">
<Alignment ss:Vertical="Center" ss:WrapText="1"/>
<Borders/>
<Font x:Family="Swiss"/>
<Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s47">
<Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders>
<Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
</Borders>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior ss:Color="#00CCFF" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s48">
<Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
<Borders>
<Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
</Borders>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior ss:Color="#00CCFF" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s49">
<Alignment ss:Vertical="Center" ss:WrapText="1"/>
<Borders>
<Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
<Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
</Borders>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior ss:Color="#00CCFF" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>

```

```
<Style ss:ID="s50">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#0000FF"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s51" ss:Parent="s21">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders>
    <Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
  </Borders>
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s52" ss:Parent="s21">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders>
    <Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
  </Borders>
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior ss:Color="#FFFFFF" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s53" ss:Parent="s21">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders>
    <Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
  </Borders>
  <Font x:Family="Swiss"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s54">
  <Alignment ss:Vertical="Center" ss:WrapText="1"/>
  <Borders/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000" ss:StrikeThrough="1"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s55">
  <Alignment ss:Vertical="Center" ss:WrapText="1"/>
  <Borders/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#0000FF"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s56">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
```

```

<Borders>
  <Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
  <Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="2"/>
</Borders>
<Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
<Interior ss:Color="#00CCFF" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s57">
  <Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Font x:Family="Swiss"/>
</Style>
<Style ss:ID="s58">
  <Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#0000FF"/>
</Style>
<Style ss:ID="s59" ss:Parent="s21">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders>
    <Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
  </Borders>
  <Font/>
  <Interior ss:Color="#FFFFFF" ss:Pattern="Solid"/>
</Style>
<Style ss:ID="s60" ss:Parent="s21">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Borders>
    <Border ss:Position="Bottom" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Left" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Right" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
    <Border ss:Position="Top" ss:LineStyle="Continuous" ss:Weight="1"/>
  </Borders>
  <Font/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s61">
  <Alignment ss:Horizontal="Left" ss:Vertical="Top"/>
  <Borders/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
  <Interior/>
</Style>
<Style ss:ID="s62">
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
</Style>
<Style ss:ID="s64">
  <Alignment ss:Vertical="Top" ss:WrapText="1"/>
  <Font x:Family="Swiss" ss:Color="#000000"/>
</Style>
</Styles>
<Worksheet ss:Name="Sheet1">
  <Table ss:ExpandedColumnCount="7" ss:ExpandedRowCount="104" x:FullColumns="1"

```

```

x:FullRows="1">
<Column ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="199.5"/>
<Column ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="213.75"/>
<Column ss:StyleID="s22" ss:AutoFitWidth="0" ss:Width="326.25"/>
<Row>
<Cell ss:StyleID="s23"><Data ss:Type="String">Key</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s23"><Data ss:Type="String">English</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s24"><Data ss:Type="String">Foreign Language</Data></Cell>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">NewObjective </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">New Objective</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Новая задача</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">SearchTheHutsFor </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Search the huts for ammo</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Найдите в строениях
патроны</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">YouNeedAKey </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">You need a key</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Вам нужен ключ</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">MaybeTheGuardHas </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Maybe the guard has one</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Может быть, он есть у
охраны</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HintToDisplayYou </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">To display your current objectives press
Objective key (Default TAB)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Посмотрите ваши текущие задачи, нажав
кнопку 'Задачи' (по умолчанию TAB)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">NewObjective </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">New Objective</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Новая задача</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">GoToTheHutOnTheH </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Go to the hut on the hill and find

```

```

binoculars</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Отправляйтесь в постройку на холме и
найтите бинокль</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">GoToTheCamp </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Go to the camp</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Идите в лагерь</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">StealAVehicle </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Steal a vehicle</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Угоните машину</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">GoToTheCarrier </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Go to the carrier</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Отправляйтесь на авианосец</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">FindAWayInsideTh </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Find a way inside the wreck</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Проберитесь внутрь разрушенного
корабля</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressGToThrowGre </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press THROW to throw grenades (Default
G)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите 'БРОСИТЬ', чтобы бросить
гранату (по умолчанию G)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressHToToggleGr </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press TOGGLE GRENADES to toggle
grenades (Default H)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите 'ВЗЯТЬ ГРАНАТУ' для того, чтобы
взять гранату в руку (по умолчанию H)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HoldDownZAndAnyM </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Hold down SPRINT and any movement key to
sprint (Default Z)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Удерживая кнопку 'БЕГ', нажмите любую
кнопку движения, чтобы бежать (по умолчанию LShift)</Data></Cell>

```



```

<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressHKeyToChang </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press Grenade to cycle Grenades (Default
H)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Граната' для выбора типа
гранат (по умолчанию H)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">NoticeYourStamin </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Notice your stamina bar changes as you
sprint</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Заметьте, что уровень вашей выносливости
изменяется, когда вы бежите</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressFKeyToEnter </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE key to enter vehicles (Default
F)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы сесть
в машину (по умолчанию F)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">dontStandToClose </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Get out of there before the countdown reaches
0!</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Успейте скрыться до того, как обратный
отсчет дойдет до 0!</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">GetTheKeycardAnd </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Get the keycard and to open the
door</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Возьмите карточку и откройте
дверь</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HintDestroyTheFi </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Destroy the fieldradio so that enemies can not
call reinforcements</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Уничтожьте походную радиостанцию,
чтобы враги не могли вызвать подкрепление</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">TheBreathOMeterS </Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">The breath-o-meter shows you how long you can hold your breath</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">Шкала дыхания показывает вам, как долго вы можете </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">underwaterWithou </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">underwater without taking damage</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="Default"><Data ss:Type="String">плыть под водой без ущерба для здоровья</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HoldDownCTRLKeyA </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Hold down FORWARD key and move forward (Default W)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Двигайтесь вперед с помощью кнопки 'ВПЕРЕД' (по умолчанию W)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressSPACEKeyToJ </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press JUMP key to jump up (Default SPACE)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ПРЫЖОК', чтобы подпрыгнуть (по умолчанию SPACE)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressVKeyToProne </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press PRONE key to lie down (Default V)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ЛЕЖАТЬ', чтобы лечь (по умолчанию V)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressVKeyAgainTo </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press PRONE key again to stand up</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ЛЕЖАТЬ' еще раз, чтобы встать</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">LookUpAndPressFo </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Look up and press FORWARD key to climb ladders</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Чтобы взобраться по лестнице, смотрите вверх и нажимайте кнопку 'ВПЕРЕД'</Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">YouPickedUpTheBi </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">You picked up the binoculars</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Вы подобрали бинокль</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressBToUseThem </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press BINOCULARS key to use them (Default B)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'БИНОКЛЬ', чтобы воспользоваться им (по умолчанию B)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressFToUseYourF </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press FLASHLIGHT to turn your flashlight on/off (Default L)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ФОНАРИК', чтобы включить его (по умолчанию L)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">ZoomInOutWithThe </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Use the ZOOM keys to zoom in and out (Default Mousewheel)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Используйте кнопки 'МАСШТАБА', чтобы изменить его (по умолчанию колесо мыши)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressRightMouseB </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press AIM button use aim your weapon (Default right mouse button)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ЦЕЛИТЬСЯ', чтобы прицелиться из вашего оружия (по умолчанию ПКМ),</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">andPressRightMou </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">and press right mouse button again to switch to heat vision</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">затем нажмите ПКМ еще раз, чтобы выйти из режима стрельбы</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressLeftMouseBu </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press FIRE button to shoot (Default left mouse button)</Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ОГОНЬ', чтобы выстрелить (по умолчанию ЛКМ)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressRToReload </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press RELOAD to reload you current weapon (Default R)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ПЕРЕЗАРЯДИТЬ', чтобы перезарядить текущее оружие (по умолчанию R)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">GoToTheMountedMa </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Go to the mounted machine gun and press USE key to use it</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Идите к станковому пулемету и нажмите кнопку 'Действие', чтобы воспользоваться им</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HoldDownTheRight </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Hold down the right mouse button to enable the aiming mode</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Зажмите ПРАВУЮ КНОПКУ МЫШИ, чтобы войти в режим прицела,</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">thisWillAllowYou </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">this will allow you much more precise aiming</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">что позволит вам вести более точный огонь</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressXToSwitchTo </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press TOGGLE FIRE Mode to select firing rates (Default X)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Чтобы выбрать режим скорости стрельбы, нажмите кнопку 'РЕЖИМ СТРЕЛЬБЫ' (по умолчанию X)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressRToReloadYo </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press R to reload your weapon, if you run out of</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите R, чтобы перезарядить оружие. Если вы истратили</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">bulletsGoToTheAm </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">bullets go to the ammo box to pick up an
ammo pickup</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">все боеприпасы, идите к ящику с патронами
и возьмите их.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">UseYourMouseToLo </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Use your mouse to look around</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Осматривайтесь вокруг с помощью
мыши</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressWToMoveForw </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press FORWARD to move forward (Default
W)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ВПЕРЕД' (по умолчанию
W), чтобы двигаться вперед</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressSToMoveBack </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press BACKWARD to move backward
(Default S)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'НАЗАД' (по умолчанию
S), чтобы двигаться назад </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressAAndDToStra </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press STRAFE to sidestep (Default A and
D)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ВЛЕВО' или 'ВПРАВО',
чтобы сделать шаг в нужную сторону (по умолчанию A и D)</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">UseQAndEKeysToLe </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press LEAN LEFT KEY (Default Q) and
LEAN RIGHT KEY (Default E) to lean around corners </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите 'НАКЛОН ВЛЕВО' (по умолчанию
Q) и 'НАКЛОН ВПРАВО' (по умолчанию E), чтобы наклониться в нужную
сторону</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HoldDownCTRLAndW </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Hold down CROUCH and FORWARD to
sneak forward (Default CTRL)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите 'ПРИСЕСТЬ' и 'ВПЕРЕД', чтобы красться (по умолчанию CTRL)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">YouMustSearchFor </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">You must search for weapons in this room before you can go outside</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Перед тем, как выйти из комнаты, вы должны найти в ней оружие</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">ThrowTheRockToDi </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press THROW to throw a rock and distract your enemies (Default G)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'БРОСИТЬ', чтобы бросить камень и отвлечь внимание врагов (по умолчанию G)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press2ToSwitchYo </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press 2 to switch your current weapon to the machete</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку альтернативного оружия (1-2-3-4), чтобы сменить оружие, которое у вас в руках, на мачете</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">TipPressRIGHTMOU </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Tip: Press RIGHT MOUSE BUTTON to switch to third person view</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Совет: Нажмите ПРАВУЮ КНОПКУ МЫШИ, чтобы сменить обзор</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressFKeyToOpenD </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE key to open doors (Default F)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы открыть дверь (По умолчанию F)</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">YouAreImprisoned </Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">You are imprisoned, try to go out of the wreck alive</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Вас взяли в плен. Попробуйте выбраться отсюда живым.</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

</Row>

```

<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">GetOutItsGonnaBl </Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Get out its gonna blow</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Уходите отсюда, сейчас будет
взрыв</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">TheGameSavesChec</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">The game saves checkpoints. When you die
you will</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Игра сохраняет контрольные точки. Когда
вы умрете,</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">respawnAtTheseCh</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">respawn at these checkpoints</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">то вернетесь в это место</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">NoticeTheStealth</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Notice the Stealth-O-Meter rises when enemies
see you.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Шкала скрытности позволяет увидеть, когда
враг обнаруживает вас</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">HolddowntheSPRIN</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Hold down the SPRINT key (Default Z) and
any movement key to sprint</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Удерживая кнопку 'БЕГ', нажмите любую
кнопку движения, чтобы бежать (по умолчанию LShift)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">TheOrangeArmorBa</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">The orange armor bar shows you how much
armor you have</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Оранжевая полоска показывает уровень
вашей брони</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressFORWARDKeyD</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press FORWARD key (Default W) to drive
forward</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'ВПЕРЕД' (по умолчанию
W), чтобы двигаться вперед</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>

```

```

</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressF1KeyToChan</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press F1 key to change
perspective</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите F1, чтобы сменить
ракурс</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressLEFTMOUSEBU</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press LEFT MOUSE BUTTON to
shoot</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Стреляйте с помощью ЛЕВОЙ КНОПКИ
МЫШИ</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressLEFTMOUSEBX</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press TOGGLE FIRE Mode to change firing
mode (Default X)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите 'РЕЖИМ СТРЕЛЬБЫ', чтобы
сменить режим стрельбы (по умолчанию X)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">PressRIGHTMOUSEB</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Toggle between Machine Gun and Rocket
Launcher</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Переключатель между пулеметом и
ракетной установкой</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">disable_alarm</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to disable alarm</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
отключить тревогу</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">pull_lever</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to pull the lever</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
повернуть рычаг</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">insert_keycard</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to insert keycard</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s28"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы вставить
карточку</Data></Cell>

```



```

<Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">move_elevator_down</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to move elevator
down</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s31"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы лифт
поехал вниз</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">call_elevator</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to call the elevator</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы вызвать
лифт</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">move_elevator_up</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to move elevator up</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы лифт
поехал вверх</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">plant_explosives_here</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s27"><Data ss:Type="String">Press USE to plant explosives
here</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">Нажмите кнопку 'Действие', чтобы
разместить взрывчатку</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:Index="3" ss:StyleID="s32"/>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s33">
  <Cell><Data ss:Type="String">For Foreign Subtitles</Data></Cell>
  <Cell ss:Index="3" ss:StyleID="s35"/>
  <Cell ss:StyleID="s36"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s33">
  <Cell ss:StyleID="s37"><Data ss:Type="String">Key</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s37"><Data ss:Type="String">English</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s38"><Data ss:Type="String">Foreign (on screen subtitles)</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s36"><Data ss:Type="String">Character name</Data></Cell>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="13.5" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_3</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">$6Jack:I have got to find a way outta
here.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s42"><Data ss:Type="String">$6Джек: Так, нужно выбираться

```

отсюда.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="39" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_4</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$8Crowe: Listen, dirtbag, keep an eye out for some punk in a red Hawaiian shirt. If you see him, call me at once. And If I catch you sleeping again, your ass is mine. Am I understood?</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s44"><Data ss:Type="String">\$8Крой: Слышь, тупица. Смотри в оба и ищи придурка в красной гавайской рубаше. заметишь его, зови меня. Ясно выражаюсь?</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s39"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="13.5" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_5</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$9Merc: yes...yessir...</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s45"><Data ss:Type="String">\$9Наемник: Есть... есть, сэр...</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s46"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="13.5" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_6</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$8Crowe: I'm heading out2.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s45"><Data ss:Type="String">\$8Крой: Свободен.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s39"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="227.25" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s47"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_9</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">\$5Doyle:Hello? Are you there? Pick up the radio if you can hear this. I know you're there. I've been tracking you since you and Val arrived.
\$6Jack:Who are you?
\$5Doyle:I'm the guy who's going to tell you how to survive. Call me Doyle.
\$6Jack:How do I know I can trust you?
\$5Doyle:Well, for starters, how about the fact that I haven't turned you in?
That radio has a bio reader and since I know you're there, I could have ratted you out already.
\$6Jack:Good point. Keep talking
\$5Doyle:Listen, you need to get out of there, and quickly. I'll help you as much as possible, but you don't have much time.
There's an exit that will lead to a small camp. Be careful as you go, this area is crawling with mercenaries.
\$6Jack:Yeah, I kind of noticed. By the way, name's Jack Carver.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Прием. Ты меня слышишь? Если слышишь, то возьми рацию. Я знаю, что ты там. Я засек тебя, как только ты прибыл вместе с Вэл.
\$6Джек: Кто ты?
\$5Дойл: Я тот, кто объяснит тебе, как тут выжить. Зови меня Дойл.
\$6Джек: С чего я должен доверять тебе?
\$5Дойл: Ну, для начала - как насчет того, что я тебя не сдал?
В этот приемник встроен биосканер, а это значит, что я знаю, где ты сейчас, и мог бы тебя заложить.
\$6Джек: Логично. И что же?
\$5Дойл: Тебе нужно уходить оттуда, и поскорее. Я помогу тебе в меру своих сил, но у тебя мало времени.
Тут есть проход, ведущий в небольшой лагерь. Но будь осторожен, местность кишит наемниками.
\$6Джек: Это я уже понял. Да, кстати, я Джек Карвер.
</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s49"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s50"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="38.25" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_1</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Hey, some good news. I'm picking you up much more strongly now. I suggest you search the huts for weapons and equipment. Trust me, you'll need them.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Эй, хорошие новости. Я теперь принимаю твой сигнал гораздо четче. Советую поискать в бараках оружие и снаряжение.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="51" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_17</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Jack, I've been able to tie your compass in with the transceiver.\nThis means that now I can supply you with a bearings marker. It should give you a rough idea of where to go, at least.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Джек, я сумел соединить передатчик с твоим компасом. \nТеперь я могу передавать тебе координаты цели. Это даст тебе возможность выбрать правильное направление.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_3</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Stay low and avoid contact if possible. You don't really want to alert the guards.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Не высовывайся и не обнаруживай себя. Не стоит привлекать внимание охраны.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="38.25" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_5</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: You should try to acquire one of their vehicles and drive to the helicopter refueling pad.\nIt's on the other side of the island.From there you can use one of their boats to escape.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s51"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Попытайся захватить одну из машин и отправляйся к вертолетной площадке на другом конце острова. \nТам ты можешь взять один из катеров и сбежать отсюда.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s39"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_6</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$6Jack:Sure. Just so you know: Someone is paying for my boat when this is all over.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s51"><Data ss:Type="String">\$6Джек: Ага. Они еще ответят за мою яхту, когда все закончится.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>

<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="38.25" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_7</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Keep your head down, unless you want it shot off. Remember, if you can't see them, they probably can't see you. </Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s51"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Пригибай голову, если не хочешь, чтобы ее отстрелили. Запомни, если ты не видишь их, возможно, и они не видят тебя.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="63.75" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_8</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Use your binoculars to survey the surroundings. Notice that they have an integrated digital sound enhancer and movement tracker.\nDr.Krieger has fitted everyone on the island with locator signals that you can track using the binocs, which is kind of handy.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s52"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Осмотрись в бинокль. Обрати внимание, он оснащен усилителем звука и датчиком движения.\nДоктор Кригер нацепил на всех, кто находится на этом острове, датчики, с помощью бинокля ты сумеешь их засечь.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_9</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Take care, the mercenaries are trained to work together! If you alert one, they will bring others.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s53"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Осторожнее, наемники обучены работать в команде! Если тебя заметит один, то позовет остальных.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_10</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: Okay, Jack. You'll have to get past their training camp. Use the jungle for cover, and stay out of sight.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: Окей, Джек, тебе придется пройти мимо их лагеря. Укрывайся в джунглях.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s54"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_11</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$6Jack: Sounds like a really good idea</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">\$6Джек: А это неплохая мысль.</Data></Cell>
<Cell ss:StyleID="s43"/>
<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>

```

<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_12</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">$5Doyle: Try your best to get a vehicle, Jack,
or it's going to be one hell of a long walk.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">$5Дойл: Постарайся украсть машину, иначе
тебе предстоит чертовски долгая прогулка.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s43"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_13</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">$6Jack: A long walk to where?</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">$6Джек: Какая еще прогулка?
</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s43"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="26.25" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_14</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">$5Doyle: No time for questions, Jack. Just get
your hands on a vehicle and head for the other side of the island.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s32"><Data ss:Type="String">$5Дойл: Все вопросы потом, Джек. Хватай
машину и гони на ту сторону острова.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s55"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s39"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="153.75" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s47"><Data ss:Type="String">training_specific_D_16</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">$5Doyle: I think they may be keeping Val in
the old Carrier refueling station. You're going to have to check it out up close, I'm
afraid.&#10;$6Jack: Carrier?&#10;$5Doyle: Yes. The Foreign navy beached one of their light
carriers on this island during World War II. Now Crowe's mercenaries have refitted it into a
helicopter refueling station.&#10;$6Jack: This whole deal gets stranger by the
minute.&#10;$5Doyle: You don't know the half of it. Just be careful.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s56"><Data ss:Type="String">$5Дойл: Думаю, они держат Вэл на станции
заправки в старом авианосце. Боюсь, тебе придется пробраться туда.&#10;$6Джек:
Авианосце?&#10;$5Дойл: Да. Один из легких японских авианосцев сел тут на мель во
время Второй Мировой войны.&#10;Наемники Кроу превратили его в свою заправочную
станцию.&#10;$6Джек: С каждой минутой становится все интереснее.&#10;$5Дойл: То
ли еще будет. Ты осторожнее.&#10;</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s49"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s50"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="13.5" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s50"/>
  <Cell ss:StyleID="s40"/>
  <Cell ss:StyleID="s26"/>
  <Cell ss:StyleID="s55"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s57"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="90" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s47"><Data ss:Type="String">training_specific_D_24</Data></Cell>

```

<Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">\$6Jack: Alright, Doyle, I've spotted the carrier. Now tell me, how do I get in?\n
\$5Doyle: I've only been there once, but I remember there was a hole in the side. You should be able to get in there.\n
\$6Jack: I'm on my way.</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">\$6Джек: Хорошо, Дойл, я вижу авианосец. Говори, как мне туда пробраться.\n
\$5Дойл: Я был там всего один раз, но запомнил, что в борту у него была пробоина. Думаю, через нее можно пробраться внутрь.\n
\$6Джек: Окей, посмотрим.
</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s49"/>

<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s58"/>

</Row>

<Row ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_specific_D_27</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$9Merc: There he is! Fire in the hole!

</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s59"><Data ss:Type="String">\$9Наемник: Вон он! Стреляйте в дыру!

</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s55"/>

<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s57"/>

</Row>

<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_18</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$8Crowe: Alright you lazy SOBs, search every inch of this damn island! Let's figure out what the hell is going on here!</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s60"><Data ss:Type="String">\$8Крой: Ну ладно, ленивые сукины дети, обыщите каждый метр этого острова! Давайте разберемся, какого здесь творится!

</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s55"/>

<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s57"/>

</Row>

<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_pickup_A_19</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$8Crowe: You Stinking maggot..I told you not to lose him... Where did you guys come from?</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s60"><Data ss:Type="String">\$8Крой: Ты, вонючий червяк... как ты мог его упустить... откуда вы только на мою голову?</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s55"/>

<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s57"/>

</Row>

<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="25.5" ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s61"><Data ss:Type="String">training_pickup_g_1</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$9Merc: There he is, fire in the hole. Send a detachment down there to check, just in case.</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s60"><Data ss:Type="String">\$9Наемник: Вон он, стреляйте в дыру. Пошлите туда людей, чтобы все проверить.</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s29"/>

<Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s57"/>

</Row>

<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="38.25" ss:StyleID="s25">

<Cell ss:StyleID="s39"><Data ss:Type="String">training_newpickup_A_1</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s40"><Data ss:Type="String">\$5Doyle: My reports say you're in a red shirt. I suggest you grab some body armor and cover it, or you'll be easily spotted.</Data></Cell>

<Cell ss:StyleID="s60"><Data ss:Type="String">\$5Дойл: По моим сведениям, ты в красной

```

рубашке. Советую прикрыть ее бронежилетом, иначе тебя быстро засекут.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s57"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="13.5" ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s39"/>
  <Cell ss:StyleID="s40"/>
  <Cell ss:StyleID="s26"/>
  <Cell ss:StyleID="s55"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s32"/>
</Row>
<Row ss:AutoFitHeight="0" ss:Height="64.5" ss:StyleID="s62">
  <Cell ss:StyleID="s47"><Data ss:Type="String">archive_specific_F_1</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">$8Crowe: Hurry up, you stupid jarheads! Go
ahead and waste those scum already! I 've got places to be and people to kill and - (cell phone rings)
Arrrggh! Not now, dammit! (picks up phone) What the hell do you want?!?!&#10;Yeah, well,
that's really nice. I want him dead too, you schmuck. OK, fine, no problem. I'm on my way.
(Throws the phone down) Asshole.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s48"><Data ss:Type="String">$8Кроу: Поторопитесь, тупые болваны!
Вперед, убейте этих гадов уже! А мне надо свести кое с кем счеты, и... (звонит сотовый)
Аааах! Достали, мрази! (отвечает по телефону) Какого черта те надо?!?!&#10;(Пауза) Да,
тоже мне новость. Сам его смерти хочу, усек? Окей, да, без проблем. Я уже иду. (швыряет
телефон) Задница.</Data></Cell>
  <Cell ss:StyleID="s49"/>
  <Cell ss:Index="7" ss:StyleID="s64"/>
</Row>
<Row ss:StyleID="s25">
  <Cell ss:StyleID="s39"/>
  <Cell ss:StyleID="s40"/>
  <Cell ss:StyleID="s57"/>
  <Cell ss:StyleID="s29"/>
</Row>
</Table>
<WorksheetOptions xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
  <PageSetup>
  <PageMargins x:Bottom="0.984251969" x:Left="0.78740157499999996"
x:Right="0.78740157499999996" x:Top="0.984251969"/>
  </PageSetup>
  <Print>
  <ValidPrinterInfo/>
  <PaperSizeIndex>9</PaperSizeIndex>
  <HorizontalResolution>1200</HorizontalResolution>
  <VerticalResolution>1200</VerticalResolution>
  </Print>
  <Selected/>
  <TopRowVisible>94</TopRowVisible>
  <Panes>
  <Pane>
  <Number>3</Number>
  <ActiveRow>103</ActiveRow>
  <ActiveCol>2</ActiveCol>
  </Pane>

```

```
</Panes>
<ProtectObjects>False</ProtectObjects>
<ProtectScenarios>False</ProtectScenarios>
</WorksheetOptions>
</Worksheet>
<Worksheet ss:Name="Sheet2">
<WorksheetOptions xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
<PageSetup>
<PageMargins x:Bottom="0.984251969" x:Left="0.78740157499999996"
x:Right="0.78740157499999996" x:Top="0.984251969"/>
</PageSetup>
<ProtectObjects>False</ProtectObjects>
<ProtectScenarios>False</ProtectScenarios>
</WorksheetOptions>
</Worksheet>
<Worksheet ss:Name="Sheet3">
<WorksheetOptions xmlns="urn:schemas-microsoft-com:office:excel">
<PageSetup>
<PageMargins x:Bottom="0.984251969" x:Left="0.78740157499999996"
x:Right="0.78740157499999996" x:Top="0.984251969"/>
</PageSetup>
<ProtectObjects>False</ProtectObjects>
<ProtectScenarios>False</ProtectScenarios>
</WorksheetOptions>
</Worksheet>
</Workbook>
```