

TP d'administration UNIX 8

Documentation, machines virtuelles

Matthieu Pérotin

19 mars 2006

1 Documentation

Voici le plan que nous avons dégagé en fin de dernière séance :

1. Description physique
 - (a) Plan de la salle (explication de fonctionnement)
 - (b) Tableau : nom IP numéro de prise
 - (c) Tableau par machine, table de partition
2. Description logique
 - (a) Role d'alpha
 - (b) NFS, LDAP (explication, fonction + configuration)
 - (c) Role de la passerelle
 - (d) Sauvegarde
 - (e) Apache, MySQL, php...
3. Logiciels Utilisateurs
 - (a) liste des logiciels
 - (b) Installation de Sys2
 - (c) ssh
 - (d) information de base login
4. Logiciels d'administration
 - (a) le système
 - i. nom version
 - (b) apt-get, apt-cache, dpkg
 - i. fichier de config clé

Sur ce plan, il nous reste à éclaircir les points concernant l'authentification et les systèmes 2.

2 Machines virtuelles

On se propose de travailler à l'aide du logiciel Qemu. Installez le, avec le module d'accélération `kqemu` en le compilant à partir de ses sources sur les 4 machines les plus puissantes de la salle.

Faites quelques tests, en récupérant des images sur le site <http://free.oszoo.org/> ou bien en créant vos propres fichiers images (cf la documentation de Qemu).

3 Systèmes 2

Une autre possibilité pour faire des tests, en s'affranchissant de la lenteur d'une machine virtuelle est l'utilisation d'un deuxième système installé en dur sur les postes. Au redémarrage il faut choisir le système sur lequel on démarre.

Éditez le fichier `/boot/grub/menu.lst` et ajoutez une nouvelle entrée à ce fichier de type :

```
title      Système 2
root       (hd0,X)
chainloader +1
```

Où X désigne la partition sur laquelle est installé le système 2.

Installez un système sur l'espace non partitionné de la machine, en prenant garde à ne pas installer grub dans le mbr, mais sur le masterblock de la partition racine du système 2. Redémarrez et testez.